

Jouer Historique

(1ère partie: Niveaux technologiques)

par Alain Bonet

Rolemaster propose plusieurs excellents suppléments historiques: *Mythic Egypt*, *Mythic Greece*, *Viking*, *Robin Hood*, etc. Par ailleurs, nombre de livrets, par exemple *...and a 10 foot pole*, recueil de matériel, proposent des divisions en «niveaux technologiques» pour classer les cultures et l'accès à certaines réalisations techniques.

Depuis quelques temps je me suis penché sur le jeu de rôle historique, et j'ai développé quelques systèmes pour une approche réaliste de ces univers. Dans cette série d'articles, je propose d'étudier la notion de «niveau technologique,» et de l'appliquer à différents domaines: le matériel disponible, bien sûr, mais aussi les compétences accessibles.

Dans un premier temps, il m'a paru utile de réviser les divers systèmes de niveaux technologiques proposés par ICE. En effet, le système indiqué dans *Shadow World*, par exemple, n'est pas celui utilisé dans *... and a 10 foot pole*, ni dans *Spacemaster*. J'ai donc construit ma propre échelle en compilant ces trois échelles, en les corrigeant et en les complétant par des données issues de mes propres recherches.

Je suis pour le moment arrivé à l'âge du fer, qui constitue pour moi le Niveau 6. Ce niveau est inférieur à celui auquel se déroulent la plupart des aventures de JdR (niveau médiéval).

Pour chaque niveau, j'ai indiqué des dates approximatives correspondant aux époques de notre histoire typiques de ce niveau de développement.

N0 – Pas de technologie (5 à 2 millions d'années avant JC). *Général*: Aucune technologie n'existe. Des bâtons et des pierres adaptées servent d'outils. *Agriculture*: Aucune. La chasse et la cueillette sont les bases de la survie. *Armes et armure*: Aucune arme n'existe. On mène la guerre avec les poings et les dents. *Communications*: Le langage reste à inventer. *Sources d'énergie*: Le feu n'est pas encore domestiqué, les muscles représentent la seule source d'énergie. *Ingénierie*: Aucune construction. *Loi*: Aucune loi. *Médecine*: Uniquement des pratiques instinctives. *Sociologie*: Aucune notion de société. *Voyages*: A pied uniquement. *Restrictions*: Pas de compétences ou de talents magiques; les compétences de langage oral ne peuvent dépasser 5 rangs.

N1 – Paléolithique inférieur (2 millions d'années à 50000 avant JC). *Général*: Pas de métal. Les outils sont façonnés en pierre, bois et os: couteaux, grattoirs. Les outils de pierre varient énormément, depuis les percuteurs jusqu'à des objets de silex aux formes spécialisées. Les pointes et outils en os apparaissent, ainsi que des vêtements simples de cuir épais. Les peaux d'animaux sont nettoyées et travaillées pour fournir des couvertures et des vêtements. *Agriculture*: Aucune. La chasse et la cueillette, en coopération, sont la norme. Apparition de la pêche. *Armes et armure*: Les armes sont généralement des massues (-0) ou des épieux (-50 à -25) façonnés à partir de long bâtons époutés et durcis au feu. Plus tard, apparition de la pointe de pierre. Les haches les plus sophistiquées (-75 à -30) sont de grandes lames ou pointes de pierres tenues en main; ensuite le manche apparaît. L'armure de cuir apparaît. *Communications*: Invention du langage parlé, qui communique des pensées et des concepts de plus en plus sophistiqués. *Sources d'énergie*: Domestication du feu qui pénètre dans la plupart des foyers; lampes de pierre. Le levier constitue l'outil le plus complexe. *Ingénierie*: Seules existent les compétences les plus primitives de construction et de fabrication. Construction d'abris. *Loi*: Les seules lois sont les lois de la survie et de la vengeance; elles sont appliquées par quiconque en a la force. *Médecine*: Connaissance des premiers soins et des herbes médicinales. *Sociologie*: Société tribale où se développent la division du travail et les hiérarchies. Apparition de la religion; contes, danse, cérémonies (enterrements) servent à renforcer les liens tribaux. Apparition de l'art et premières décorations.

N2 – Paléolithique supérieur (-50000 à -11500). *Général*: Pas de métal. Travail de la pierre par différentes techniques, apparition d'outils très efficaces. Les outils de bois et d'os se généralisent, avec l'apparition de l'aiguille à coudre (et des vêtements cousus). Les outils possèdent des manches. Utilisation de l'os pour tenir des comptes, pour des calendriers (début de l'astronomie) et des cartes. Découverte de la corde. *Agriculture*: Techniques de conservation de la nourriture. Tardivement dans cette période, le chien est domestiqué. *Armes et armure*: En combinant des manches en bois avec des pointes de lance, de hache ou de couteau, on obtient des armes convenables (-35 à -15). Pas d'arc; on utilise des lances (-35 à -15), des boomerangs et des propulseurs. Bolas, harpons. Utilisation de boucliers. *Communications*: Les langages continuent d'évoluer. *Ingénierie*: Tardivement: premières maisons. *Médecine*: On découvre que la cautérisation et la compression arrêtent les saignements. Remèdes primitifs pour accélérer la guérison des maladies les plus courantes. *Science*: Apparition de dessins géométriques primitifs. *Sociologie*: Peinture, sculpture, danse, musique: flûtes, tambours, cornes. *Voyages*: Les premiers canoës et radeaux utilisent des troncs d'arbre; luges et travois. Premières traversées maritimes, jusqu'à 70 km.

N3 - Néolithique (-11500 à -6000). *Général*: Pas de véritable travail du métal, mais des morceaux de métal natif sont parfois utilisés. Pierre polie. Des outils de pierre ou d'os très spécialisés et sophistiqués se répandent (-25 à -10), y compris des outils agricoles (faucille simple pour la récolte des céréales). Apparition de la poterie. Travail de l'osier, fuseau, tapis et tissus, mortier, pilon, moulin à bars. Les mines de silex deviennent la première industrie spécialisée. *Agriculture*: Apparition des filets pour la chasse et la pêche. Développement d'outils pour la récolte de céréales sauvages; début de l'agriculture (semis); irrigation. Premières formes de bière et de vin. Domestication des cochons, chèvres, vaches et moutons. *Armes et armure*: Masses d'armes composites (-25 à -10) relativement efficaces. Diverses sortes d'arc court, fronde. Premières épées (macauitl, terbutje). *Communications*: Evolution du langage. *Ingénierie*: Construction de villages aux maisons de briques séchées sans ciment; tours et murailles. *Loi*: Les chefs sont la seule loi. *Médecine*: Traitements médicaux palliatifs, trépanation. *Science*: Débuts de la science pour répondre aux impératifs de la survie. Formes élémentaires d'arithmétique, de géométrie et d'astronomie, conçues pour répondre aux besoins de l'ingénierie, de la mesure du temps, de la tenue de compte, de la mesure des terrains et de l'agriculture. *Sociologie*: Débuts de la civilisation et développement du commerce.

N4 - Chalcolithique (-6000 à -3300). *Général*: Les métaux natifs, surtout le cuivre, mais aussi l'argent et l'or, sont fréquemment utilisés pour certains ustensiles tels que les couteaux, les pots, les scies ou les ciseaux. Le travail du métal consiste à mettre les pièces en forme. Plus tard, la fonte permet la purification des minerais et la création de grands objets métalliques. L'emmanchement des outils se fait dans des trous. Développement de la poterie: four, tour de potier. L'os, le bois durci, la pierre et d'autres matériaux continuent à constituer les matériaux les plus répandus. Utilisation de chandelles. Apparition du lin. Momification. *Agriculture*: Pêche en mer. Domestication du cheval, de l'alpaga, du lama, du cochon d'Inde. L'agriculture utilise le labour (avec des charrues tirées par du bétail), la jachère, l'irrigation, le hersage et le fumage. Culture de plusieurs types de céréales. Brassage de la bière. Sources d'énergie: Utilisation de la traction animale. *Ingénierie*: Premières machines, comme le tour. La construction utilise la brique cuite, le plâtre, la chaux et la pierre. Mégalithes. *Loi*: Les palais constituent les seules cours; la loi est appliquée par les hommes d'armes. *Sociologie*: Groupe culturels sédentaires, cités-états. Sociétés portées au despotisme, pratiquant l'esclavage. Apparition de la harpe. *Voyages*: Les rames et les voiles sont inventées; barques de papyrus. L'invention de la roue prépare l'arrivée du char et du chariot.

N5 – Age du Bronze (-3300 à -1200). *Général*: Formation d'une véritable industrie du métal avec la généralisation des techniques de fonte et la fabrication du bronze à partir de l'étain et du cuivre. Des techniques de moulage existent. Les forges sont nombreuses, mais les objets métalliques demeurent restreints à une petite partie de la société. Utilisation de soufflet pour la fabrication du

verre et la métallurgie. Invention du treuil. Le levier, le coin, la poulie, la roue, les serrures et les clés sont inventées. *Agriculture*: L'outillage est principalement en bois. Vignobles. Les outils comme la charrue, la faux, la houe et la faucille commencent à comporter des parties métalliques. Alcools distillés. Domestication de l'éléphant et du chat. *Armes et armure*: Le travail du bronze permet la création de lames et d'armure. Grande variété d'armes (-10 à 0). Armures en bronze et en cuir. Petites unités militaires souvent composées de l'élite. Le chariot est maître du champ de bataille. *Communications*: Invention de l'écriture; langage écrit, chiffres de base. D'autres raffinements permettent la communication de concepts philosophiques complexes, la naissance de la philosophie et l'échange de concepts scientifiques. Papyrus, bibliothèques, dictionnaires, romans. *Energie*: Première utilisation des combustibles fossiles (charbon et pétrole). *Ingénierie*: Les colonnes, les dômes, les arches et les voûtes sont pratique courante. Palais complexes et décorés dans les grandes villes; salles de bain intérieures avec réservoirs d'eau. Pyramides, canaux, zoos. *Loi*: Codes de lois écrits. *Médecine*: La dissection et l'observation développent les connaissances médicales. Amélioration des diagnostics; la médecine devient un art plus scientifique. Chirurgie oculaire (cataracte), saignements, contraception. *Science*: Invention de la géométrie et des mathématiques, ainsi que du premier outil de calcul, l'abaque. Apparition de la philosophie et de l'éducation supérieure. Théorème de Pythagore, tables de multiplications, solution d'équations simples. Début des observations astronomiques systématiques: catalogues stellaires, observations des planètes, zodiaque. *Sociologie*: Premiers empires, expéditions d'exploration. Des morceaux de métal commencent à remplacer les céréales comme moyen d'échange. *Voyages*: Construction des premières routes. Invention du chariot. Construction des premières galères à rames. **Niveau technologique de Mythic Greece.**

N6 – Âge du fer (-1200 à +500). *Général*: Les forgerons utilisent des forges et des soufflets pour fondre des métaux auparavant inaccessibles. Ces techniques permettent la maîtrise du fer et la création de grandes quantités d'objets métalliques. Ceci affecte en particulier le matériel de guerre. Le niveau d'au, l'équerre de charpentier, la brouette, le cerf-volant et le savon sont inventés. *Agriculture*: La roue à eau est inventée pour irriguer les cultures élevées. Utilisation d'esclaves pour améliorer la productivité. Découverte de l'insecticide (une poudre de chrysanthème séché). *Armes et armure*: Le fer révolutionne les armes et les armures. Les armes de fer dur (-0) à faible coût se répandent, et permettent l'équipement correct des armées. Le soldat de base porte une armure de métal (à écaille), et d'énormes machines de siège mécaniques projettent des pierres contre les fortifications adverses. Utilisation des ballistes et catapultes. Première utilisation fructueuse de la cavalerie, en dépit de l'absence d'étriers. Les routes pavées permettent des mouvements de troupes plus rapides. Invention de la phalange. *Communications*: Ecriture alphabétique. Les nouvelles se transmettent par signaux de feu ou cavaliers. Les messagers deviennent indispensables. *Energie*: Découverte de la roue à eau et de son utilisation dans les moulins. Utilisation du gaz naturel. *Ingénierie*: Invention de la clé de voûte et du béton. Des ponts suspendus en fer parviennent à soutenir le poids d'un véhicule. Aqueducs. Développement des mesures d'hygiène publique. *Loi*: La loi est écrite et formalisée afin que tous les citoyens puissent la lire et la comprendre. Des juges sont nommés pour rendre la justice. *Médecine*: Utilisation du pouls comme aide au diagnostic; purgations, médecine chimique, invention de l'atèle. L'anatomie commence à être connue (différence entre veines et artères), découverte du système nerveux sympathique, début de l'étude du cerveau. Les bases de l'embryologie et de l'évolution sont en place. *Science*: Les mathématiques sont élevées au sommet de l'activité scientifique. Développement des méthodes logiques, de la méthode axiomatique et de la géométrie systématique. Un symbole pour zéro apparaît, ainsi que les nombres négatifs; on utilise des puissances de 10 pour exprimer les nombres, l'utilisation de polygones à 3072 côtés permet le calcul de pi (3.14159). Début de l'étude de la mécanique d'objets solides plongés dans l'eau; science hydraulique. Utilisation de clepsydres. Méthodes de datation, vrais débuts de l'histoire. Premiers systèmes de géographie (découverte de la régularité des moussons) et d'astronomie (cartes stellaires). Apparition du matérialisme; premier modèle héliocentrique de l'univers et théorie atomique. *Sociologie*: L'invention de la route pavée offre une base de communication permettant de plus grandes unités politiques. Gouvernements régionaux,

systeme bureaucratique. Invention de la monnaie proprement dite. Apparition de la democratie et des cultes monothéistes. *Voyages*: Le coût des constructions baisse, les méthodes deviennent plus efficaces. Invention des quadrirèmes et du gouvernail. Invention de l'astrolabe.

A suivre...