

# Variation de niveaux

par Alain Bonet

Le système fourni dans *Creatures & Monsters* pour varier le niveau des monstres et PSJs rencontrés me paraît inutilement compliqué, et aboutit parfois à des aberrations.

Je propose de le remplacer par le système suivant: Le niveau moyen d'une créature est celui indiqué dans sa description par exemple, 3A) mais la lettre qui le suit n'a plus d'importance.

Si le MJ désire modifier le niveau de la créature, lancer 1d100 sur la table suivant (ou choisir le niveau désiré). Le résultat de la première colonne indique le pourcentage du niveau de base (arrondir à l'entier inférieur). Les créatures dont le niveau est inférieur à la moyenne peuvent être considérés comme « jeunes » ou « inexpérimentées, » celles dont le niveau est supérieur à la moyenne sont « expérimentées » ou « anciennes. » Les créatures de niveau 0 sont de petites créatures, généralement sans défense.

Les autres règles de variation de niveau continuent de s'appliquer.

d100	Variation de niveau	Notes
01-04	10%	Young (A)
05-12	25%	Young (B)
13-24	50%	Young (C)
25-40	75%	Mature (D)
41-60	100%	Mature (E)
61-76	125%	Mature (F)
77-88	150%	Old (G)
89-96	175%	Old (H)
97-100	200%	Old (I)

**Application concrète: les Dragons.** On considère que le niveau moyen d'un dragon est celui fourni pour un dragon « adulte » (*mature*). Les caractéristiques des « jeunes » (*young*) correspondent à des variations A, B, et C (de 10 à 50% du niveau moyen), les caractéristiques des « anciens » (*old*) à des variations G, H et I (150 à 200%). Les « adultes » peuvent varier entre 75 et 125% de la moyenne.

**Exemple:** Le niveau moyen d'un Dragon de Feu (*Fire Drake*) est 38. Les « Jeunes » pourront avoir 3, 9 ou 19 niveaux (les règles officielles indiquent 10), les « adultes » 28, 38 ou 47 niveaux, les « anciens » 57, 66 ou 76 niveaux (66 pour les règles officielles). Même un dragon sorti de l'oeuf peut être dangereux (niveau 3); ne réveillez-pas son grand-papa !

**Variante:** Le MJ peut décider d'appliquer le même système pour chaque tranche d'âge indiquée dans les règles. Ainsi, un « jeune » dragon de feu (10 de base) pourra varier de 1 à 20, un « adulte » de 3 à 76, un « ancien » de 6 à 132 (au secours !!!)