

# Iceland

## Aide de jeu

### Ambush révisité

#### Introduction

Je vous propose ici une vision du talent Ambush. L'utilisation du talent est autorisée une fois tout les deux rounds (un round de visée suivit d'un round de réorientation) et pour moitié du bonus total. Le bonus du talent ne peut être utilisé dans sa totalité que lorsque la cible n'est pas informée de l'attaque (ex : par surprise).

Le bonus total est égal au nombre de rangs, plus un éventuel bonus par niveau (RM2), plus le bonus apporté par l'arme. Les bonus par niveau sont divisés par 5 pour le calcul du bonus total.

#### Les bonus d'arme

|                            |                        |
|----------------------------|------------------------|
| Aklys : 0                  | Fouet : 1              |
| Arbalète de poing : 4      | Fouet d'acier : 1      |
| Arbalète légère : 6        | Fourche militaire : 1  |
| Arbalète lourde : 8        | Fronde : 3             |
| Arc composé : 4            | Hache : 4              |
| Arc court : 4              | Hache de bataille : 0  |
| Arc long : 5               | Hallebarde : 0         |
| Atlatl : 2                 | Harpon : 2             |
| Attrape homme : 0          | Lance montée : 0       |
| Bardiche : 1               | Lancé de personne : 0  |
| Baton à trois sections : 0 | Lasso : 0              |
| Baton ferré : 2            | Javelot : 2            |
| Baton fronde : 2           | Jitte : 4              |
| Beaked Axe : 1             | Katana : 4             |
| Bec de Corbin : 1          | Kyotetsu-shoge : 0     |
| Bola : 0                   | Main gauche : 5        |
| Boomerang : 0              | Marteau de guerre : 3  |
| Comet Hammer : 0           | Marteau de lucerne : 0 |
| Couteau : 8                | Martinet : 2           |
| Coutelas : 5               | Masse : 4              |
| Crochet de tigre : 3       | Mulet : 3              |
| Dague : 8                  | Nagamaki : 0           |
| Glaive : 2                 | Naginata : 2           |
| Gourdin : 5                | Ninjato : 3            |
| Grand cimenterre : 0       | No Dachi : 1           |
| Griffes de tigre : 8       | Nunchaku : 4           |
| Guisarme : 1               | Partisane : 1          |
| Epée à deux mains : 0      | Pioche de guerre : 0   |
| Epée batarde : 2           | Pique : 2              |
| Epée courte : 5            | Poings : 10            |
| Epée large : 4             | Pole Axe : 2           |
| Epée longue : 4            | Ranseur : 2            |
| Epieu : 2                  | Rapière : 5            |
| Epieu lourd : 1            | Rope Dart : 2          |
| Etoile du matin : 0        | Sabre : 4              |
| Eventail de guerre : 4     | Sai : 5                |
| Falchion : 3               | Sarbacanne : 2         |
| Fauchard : 2               | Shuriken : 3           |
| Filet : 0                  | Trident : 2            |
| Fléau : 0                  | Wakazashi : 5          |
| Fléchette : 6              |                        |
| Fluret : 5                 |                        |