| Identité | | Nom |
|---|---|---|
| Profession | Race | Taille |
| Nationalité | Cheveux | Poids |
| Religion | Yeux | Sexe |
| Classe sociale | Peau | Age |

| Caractéristiques | | |
|---|---|---|
| Désignation | Score | Ajust. |
| Force (Fo) | | |
| Constitution (Co) | | |
| Agilité (Ag) | | |
| Intelligence (In) | | |
| Force mentale (Fm) | | |
| Charisme (Ch) | | |
| Aura (Au) | | |
| Perception (Per) | | |
| Beauté (Be) | | |

Santé Mentale

Points de Magie

Points de Vie

Points de Destin

| Résistances | | |
|---|---|---|
| Poison | Maladie | Magie |
| | | |

Poison & maladie : ajustement de race.
Magie : Ajustement Aura x5

athala

| Expérience | |
|---|---|
| Cumul | Grade |
| A répartir | |

| Déplacement & mouvements | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Poids porté | Encombrement | Pénalité armure | Initiative (ajust. AG x2) | Mouvement base | Mouvement max | Endurance (Score Co) |
| | | | | | | |

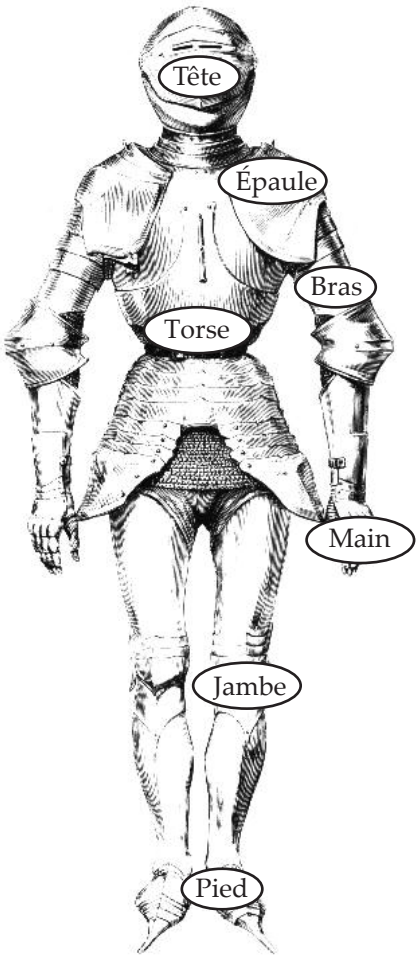
## Divers / Notes / Capacités spéciales

## Caractère / défauts / historique

# TALENTS

| | PROG. | CARAC. | DIVERS | TOTAL |
|---|---|---|---|---|
| **Talents d'artisanat** | | | | |
| Dessin (In/Ag) | | | | |
| Instruments (Ag/In) | | | | |
| Joaillerie (Ag/In) | | | | |
| Sculpture (Ag/Au) | | | | |
| Travail du bois (Ag/In) | | | | |
| Travail des métaux (Ag/Fo) | | | | |
| Travail des peaux (In/Ag) | | | | |
| Travail de la pierre (Ag/Fo) | | | | |
| **Talents athlétiques** | | | | |
| Acrobaties (Ag/Ag) | | | | |
| Contortions (Ag/Fm) | | | | |
| Entraînement physique (-) | | | | |
| Grimper (Ag/Ag) | | | | |
| Nager (Ag/Fo) | | | | |
| Sauter (Ag/Ag) | | | | |
| **Talents de combat** | | | | |
| Assommer (Ag) | | | | |
| Armures (-) | | | | |
| Boucliers (-) | | | | |
| Dégainer (Ag) | | | | |
| Résistance à la douleur (Fm/Co) | | | | |
| Tuer silencieusement (Ag) | | | | |
| **Talents de connaissance** | | | | |
| Alchimie (In) | | | | |
| Armes & armures (In) | | | | |
| Astronomie (In) | | | | |
| Créatures monstrueuses (In) | | | | |
| Deités & cultes (In) | | | | |
| Estimation (In) | | | | |
| Faune (In) | | | | |
| Héraldique (In) | | | | |
| Ingénierie (In) | | | | |
| Organisation militaire (In) | | | | |
| Métaux & minéraux (In) | | | | |
| Plantes (In) | | | | |
| Poisons (In) | | | | |
| **Talents d'extérieur** | | | | |
| Chasser & pêcher (In/Ag) | | | | |
| Chevaucher (Ag/Ag) | | | | |
| Orientation (In/Per) | | | | |

| | PROG. | CARAC. | DIVERS | TOTAL |
|---|---|---|---|---|
| Piégeage (In/Ag) | | | | |
| Piloter un bateau (In/Ag) | | | | |
| Traquer (In/Per) | | | | |
| **Talents magiques** | | | | |
| Maîtrise sort (Ag/Au) | | | | |
| Méditation (Fm) | | | | |
| Perception de la magie (Au) | | | | |
| Rituel magique (In/Au) | | | | |
| Runes (In/Au) | | | | |
| **Talents de société** | | | | |
| Chanter (Ch/Ch) | | | | |
| Danser (Ag/Fm) | | | | |
| Détection du mensonge (In) | | | | |
| Duper (Fm/Ch) | | | | |
| Influencer (Fm/Ch) | | | | |
| Jongler (Ag/Fm) | | | | |
| Marchander (Ch/In) | | | | |
| Musique (Ag/In) | | | | |
| Séduction (Ch/In) | | | | |
| Tricher (Fm/Ag) | | | | |
| **Talents médicaux** | | | | |
| Médecine animale (In) | | | | |
| Médecine pratique (In/In) | | | | |
| Premiers soins (In/Ag) | | | | |
| Seconds soins (In) | | | | |
| **Talents de subterfuge** | | | | |
| Crocheter (In/Ag) | | | | |
| Discrétion (Ag/Fm) | | | | |
| Observation (Per/In) | | | | |
| Perception (Per/Per) | | | | |
| Voler (Ag/Fm) | | | | |
| **Divers / langages** | | | | |
| Nash-An (parlé) (In) | | | | |
| Nash-An (écrit) (In) | | | | |




| Protection Armure | Tranchant | Perforant | Contondant |
|---|---|---|---|
| Tête | | | |
| Épaules | | | |
| Bras | | | |
| Torse | | | |
| Mains | | | |
| Jambes | | | |
| Pieds | | | |

| Équipement spécial / Objets magiques |
|---|
| |

| |
|---|
| Platine |
| Or |
| Électrum |
| Argent |
| Cuivre |
| Étain |

## COMBAT

| | Attaque | | | | | Défense | | | Viser | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Désignation | Dégâts | Prog. | Carac. | Divers | TOTAL | Carac. | Divers | TOTAL | Prog. | Arme | TOTAL |
| Arme 1 : | | | | | | | | | | | |
| Arme 2 : | | | | | | | | | | | |
| Arme 3 : | | | | | | | | | | | |
| Arme 4 : | | | | | | | | | | | |
| Arme 5 : | | | | | | | | | | | |
| Combat de rue | | | | | | | | | | | |

| Équipement | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| Sorts mémorisés (maximum = score Intelligence) | | | |
|---|---|---|---|
| Nom | Runes | Coût PM | Effets |
| | | | |

| Pouvoirs connus<br>(au maximum la somme des grades des pouvoirs = score Aura) | | |
|---|---|---|
| **Pouvoir** | **Grade** | **Description / Effets** |
| | | |

Tableau de classification des runes

| Rune | Durée | Portée | Rayon d'action | Dégâts |
|---|---|---|---|---|
| **Grade 1** | | | | |
| A | 10 secondes | Soi-même | Soi-même | 1d6 |
| B | 1 minute | Touché | 30 centimètres | 1d8 |
| C | 1 heure | 3 mètres | 1 mètre | 1d10 |
| D | 1 jour | 30 mètres | 10 mètres | 2d6 |
| E | 1 mois | 100 mètres | 30 mètres | 2d8 |
| **Grade 2** | | | | |
| A | 15 secondes | Soi-même | Soi-même | 1d6+1 |
| B | 90 secondes | Touché | 1 mètre | 1d8+1 |
| C | 90 minutes | 10 mètres | 3 mètres | 1d10+1 |
| D | 1.5 jours | 100 mètres | 30 mètres | 2d6+1 |
| E | 1.5 mois | 300 mètres | 100 mètres | 2d8+2 |
| **Grade 3** | | | | |
| A | 20 secondes | Soi-même | Soi-même | 1d6+2 |
| B | 2 minutes | Touché | 2 mètres | 1d8+2 |
| C | 2 heures | 30 mètres | 6 mètres | 1d10+2 |
| D | 2 jours | 300 mètres | 60 mètres | 2d6+3 |
| E | 2 mois | 600 mètres | 200 mètres | 2d8+4 |
| **Grade 4** | | | | |
| A | 25 secondes | Touché | Soi-même | 1d6+3 |
| B | 3 minutes | 15 mètres | 3 mètres | 1d8+3 |
| C | 3 heures | 45 mètres | 9 mètres | 1d10+4 |
| D | 3 jours | 450 mètres | 90 mètres | 2d6+5 |
| E | 3 mois | 900 mètres | 300 mètres | 2d8+6 |
| **Grade 5** | | | | |
| A | 30 secondes | Touché | Soi-même | 1d6+4 |
| B | 5 minutes | 20 mètres | 4 mètres | 1d8+5 |
| C | 5 heures | 60 mètres | 12 mètres | 1d10+6 |
| D | 5 jours | 600 mètres | 120 mètres | 2d6+7 |
| E | 5 mois | 1200 mètres | 400 mètres | 2d8+8 |
| **Grade 6** | | | | |
| A | 35 secondes | Touché | Soi-même | 1d6+5 |
| B | 10 minutes | 25 mètres | 5 mètres | 1d8+6 |
| C | 10 heures | 75 mètres | 15 mètres | 1d10+7 |
| D | 10 jours | 750 mètres | 150 mètres | 2d6+8 |
| E | 10 mois | 1500 mètres | 500 mètres | 2d8+10 |
| **Grade 7** | | | | |
| A | 40 secondes | Touché | Soi-même | 1d6+6 |
| B | 15 minutes | 30 mètres | 6 mètres | 1d8+7 |
| C | 15 heures | 90 mètres | 18 mètres | 1d10+8 |
| D | 15 jours | 900 mètres | 180 mètres | 2d6+10 |
| E | 15 mois | 1800 mètres | 600 mètres | 2d8+12 |

Runes connues

| Rune | Grade | Durée | Portée | Rayon d'action | Dégâts |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |